

Izumi KATO

Casa Brutus,

日本の現代アート名鑑100

April 2022

島根県生まれ。東京と香港に拠点。人型ではあるが、人間のみならず自然、動物、精霊等イメージが広がるモチーフの油彩画および木彫等の立体を制作。主な個展に、「加藤泉—LIKE A ROLLING SNOWBALL」(ハラミュー・ジアム アーク／原美術館、2019年)など。2022年は、「ハワイ・トリエンナーレ2022」(～5月8日)に参加、6月には『A SUMMER IN LE HAVRE』(フランス)に参加予定。

東京都内にある加藤のアトリエ。背後の本棚には、彫刻の素材として用いるための古いブランモデルの箱やレコードが並んでいる。

023 STUDIO VISIT ⑤ IZUMI KATO

加藤泉 (1969-)

絵画や彫刻の中に存在する、「ひとがた」の持つ想像力。

加藤泉がアーティストとして活動し始めたのは30歳の頃。当時から変わらず人型のモチーフを描き続けている。素材が変化しても描くものは変わらない、加藤泉の25年間の軌跡。

photo: Satoshi Nagare
text: Keiko Kamijo editor: Jun Ishida

EXTRA ISSUE Casa 106



1 アトリエの本棚には石ノ森章太郎、手塚治虫、諸星大二郎の漫画の他、鳥類、魚類、両生類等古い原色図鑑のシリーズが並ぶ。2 加藤がジャケットの絵を手がけた学生時代にやっていたバンドHAKAIDERSのLP盤。バンドメンバーが持っていた音源からレコードを発売した。3 アトリエの作業場には画材や道具の他にフィギュアやプラモデル、ドラムセットなどが置かれている。

見る者が想像を広げてしまう、色とかたち。

目

の前にいるひとのようなものは果たして人間なのか。幼児のように見えるし、古い遺跡から発掘された精霊のようにもはたまた異星人のように見えてくる。加藤泉の絵画や彫刻に登場するモチーフは、大きくは変わることがない。頭部または全身が、様々な色で描かれ、立体となり、空間に配置されている。見る者によって様々な解釈が生まれる像を生み出す加藤の創作の源泉について聞いてみた。

島根県の自然豊かな町に生まれた加藤は、少年時代はもっぱら野山を駆けめぐり、釣りをする活動的な子どもであった。器用な手先を活かし釣りの仕掛けや遊び道具など自分で作る。おもちゃもそこまで多くはない、ゲームもなない、当時の子どもたちはみんなクリエイティブだったと加藤は言う。

しかし、田舎での暮らしも年を重ねるにつれてだんだんと飽きた。高校卒業後の進路も考えねばならぬ時期だ。そんな時出会い、教育実習の先生から絵を褒められ、美大を勧められた。試しに一度、東京の予備校へ行ってみると、そこには違う世界が広がっていた。

「当時はインターネットもなくて、高校に行つても真面目なヤツがちゃんとキレイしかいない。予備校に行つたらへんなヤツがたくさんいて、とにかくカルチャーショック。ものすごく楽しかったんです。美術が好きとか絵がうまいというよりも、田舎を出て東京の美大に行きたい!」と思つた」と加藤。

武蔵野美術大学の油絵学科に無事合格し、憧れの美大生活が始まつたが、もともとアートに興味があつたわけではない加藤は、大学

の授業もそそに仲間とのバンド活動に没頭する。毎日スタジオに入つて練習をし、ライブハウスでライブをし、ツアーにも出たりと活動はかなり本格的だ。美大で学んだことは自慢できるようなものではないが、専攻を超えた同世代の友人たちに出会えたのは何よりも財産。加藤は文字通りの健常的な青春を謳歌していた。

大学卒業後は肉体労働をしながらバンド活動をしていたが、やがて休止。年に1度ほど貸し画廊で個展を開いたりもしたが、あまり力が入つていただけではない。でも、絵画への興味が失せたわけではない、ギャラリーの側を通ると覗きたくなる。そんなモヤモヤとした日々が数年が続いたが、30歳を目指す前に奮起する。加藤はこう話す。

「まあ、単に大人になつたってことなんだと思うんですけど(笑)。周囲にいたお酒を飲んでクダを巻くような大人には絶対になりたくないと思ったんです。一度真剣に美術に取り組んでみて、ダメだったそれでいいじゃないかと思いつて仕事を辞めて勝負に出ました」

師となる人はいなかつた。教えを請うたギャラリストもいない。加藤は、直感的に絵は人から教わるものじゃないと考えていた。バンドでドラムを始めた頃もそう、誰かに教わったことはない。これまでの人生で見てきた絵画や、吸収したすべての感覚を頼りに自分にしか描けない絵を追求し、現在のスタイルに落ち着いたという。

「その時、絵を描く道具——キャンバスや絵の具が全部変わりました。アクリル絵の具を油絵の具にして、ブラシや筆ではなく手とゴムべらと布を使って描くという。

写真：佐藤祐介。



『加藤泉—LIKE A ROLLING SNOWBALL』

ハラミージアム アーク (2019)

大きな空間の中に木彫作品とソフトビニール素材の彫刻。奥には大きな布に描かれたひとつの作品のインスタレーションが展開された。ステートメントには「人生は転がる雪球のようだ」とある。こちらの会場では25年にもおよぶ加藤の作品の軌跡が展示された。



『Stand by You』

SCAD Museum of Art (2021)

1853年築のレンガ造りの元鉄道施設内にあるミュージアムで開催された展覧会。加藤の作品は見る場所によっても感じ方がかなり変わってくる。歴史ある建物の中に突如として現れたひとたちの姿は、代々住んだ人や土地に潜むスピリチュアルな存在を想起させる。



『加藤泉—LIKE A ROLLING SNOWBALL』

原美術館 (2019)

すべて新作で構成。木彫やソフトビニール素材は数年前から取り組んでいたが、この展覧会では、大好きな《原美術館》の空間に合わせて新作を制作し展示了。巨大なひとの四肢の先には鎖で石が結ばれている。ここからどんなイメージを想起するだろうか。



アトリエには制作中の油彩画や木彫作品が並ぶ。近年の立体作品には木彫にいくつかの既製品のフィギュアやソフトビニール製の人形を組み込んだものも。加藤は木や石などと同じように素材に接する。

若いのアップデートはあったけど、もう25年くらいそこは変わらない。誰か特定の対象を思い浮かべているわけではなく、点と線と面、その形を利用して人間の情報を絵の中に入れているだけなんです」と加藤は語る。

色の塗り方もほぼ当時から変わらない。油絵というと下塗りをして対象物を描き、光や影を加えていく。要是絵の具を上に塗り重ねてゆき、層を作りながら描くのが一般的だが、加藤の描き方は違う。

「左官屋さんみたいな感じ。素材自体に色を付けて、壁に塗り込んでいくような。キャンバスのどこに油絵の具を塗り込みながら、一方ですごく細かいレイアウトの調整もしている。上から絵の具を重ねて下地を殺すようなことはありません。あくまで素材と対話をしながら画面を作っていくようなイメージです。それは絵だけじゃなくて彫刻も同じ、木や石、ビニール等の素材と対話をしながら制作しています」。

制作をする一日のスケジュールを聞いてみると、実際に絵の具を触り手を動かして絵を描くのは1時間程度。その他の時間は「考へて」「見て」時間だ。

「絵を実際に描くときは、すごい集中力が必要なんですね。なので1時間とは言つても、10分描いて2時間見る。それを5セットやっていくような感じですかね」

素材と対話しながら画面を作っていく。手と脳が直結し、身体と

感覚が溶け合うように思考が指つと群馬の「ハラミュージアムアート」の2つの会場で大規模な個展『加藤泉—「IKE A ROLLING NOWBALL』が開催された。この

展覧会は25年の活動のいわば集大成のようなものだ。東京の会場ではすべて新作。大きな木彫作品、布や石などを用いたインスタレーション、ビニール素材を用いた立体等、近年加藤が取り組む新たな素材を織り交ぜたダイナミックな構成だった。群馬の会場では、彼の最初期の絵画作品から25年の活動の軌跡が俯瞰できるような構成で展示された。展示をする上で活動を振り返り、どう思ったかと聞くと、加藤はこう答えた。

「考えたことは2つ。25年やってこの程度かという思いと、こんなに飽きずに変なこともせずよく25年もやったねという」

初期の作品からの変遷を眺めると、確かに変化しているがある意味ストイックに「ひとがた」を描き続けているとも言える。

「加藤の作品を見ていると、生まれることができなかつた魂」と笑いながらこう答えた。

「異形の精靈」「首から下が退化してしまった未来人」と様々な思いが頭をよぎる。それを本人に話すと笑いながらこう答えた。

「そう見えるように作つてあるからね（笑）。僕は作品に特に何のメッセージも込めてはいなくて、視覚的な造形のみで表現している。その方が作品に情報をたくさん盛りこめるからね。意味を吹っ飛ばして伝えられるものが絶対にあるから面白いんだと思います」

EXTRA ISSUE Casa 108